

ISTITUTO COMPRENSIVO NOVENTA DI PIAVE

SCHEDA DI PROGETTO

Istituto Comprensivo di Noventa di Piave

Anno scolastico 2021/2022

<input type="checkbox"/>	SCUOLA DELL'INFANZIA "BEATA VERGINE DEL ROSARIO"
<input checked="" type="checkbox"/>	SCUOLA PRIMARIA "G. NOVENTA"
<input type="checkbox"/>	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO "G. MAZZINI"

Titolo del progetto	"Gioco & Sport"
Referente del progetto	Paola Caner
Docenti partecipanti	Le insegnanti di Ed. Motoria
Eventuale collaborazione con enti esterni	Le Associazioni Sportive del territorio Tutor Sportivi Scolastici
Spazi utilizzati	Piattaforma scoperta della Scuola Primaria, palestra della scuola, e Bocciodromo di Noventa per il progetto di propedeutica alle bocce
Classi/sezioni coinvolte:	Tutte le classi della scuola

Prioritarietà rispetto al Piano di Miglioramento	
X	Curricolo-Progettazione-Valutazione
<input type="checkbox"/>	Ambiente di Apprendimento
<input checked="" type="checkbox"/>	Inclusione/Differenziazione
<input type="checkbox"/>	Continuità e Orientamento
<input type="checkbox"/>	

⊖	Sviluppo e valorizzazione delle risorse umane Integrazione con il territorio/Rapporto con le famiglie
Coerenza con le scelte strategiche espresse nel Piano triennale	
Obiettivi formativi	Competenze attese:
	Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.
Potenziare le competenze linguistiche degli alunni	
	Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport anche come orientamento alla futura pratica sportiva
Potenziare le competenze matematico-logiche e scientifiche	
X	
Potenziare le discipline motorie e lo sviluppo di comportamenti ispirati a uno stile di vita sano;	
	Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche
Sviluppare le competenze in materia di cittadinanza attiva e democratica;	
Potenziare le attività ed incrementare le iniziative volte a prevenire e contrastare la dispersione scolastica;	Familiarizzare con gli strumenti utilizzati
X	
Promuovere l'orientamento formativo;	
Potenziare le metodologie laboratoriali e le attività di laboratorio	
	Altro
Contenuti e attività	
Contenuti: il "Comportamento sportivo." Semplici tecniche e regole di diverse discipline sportive in collaborazione con le varie Associazioni. Esercizi di: - minivolley (ottobre/novembre) - karate (novembre/dicembre) per classi 1-2-3 - aikido (dicembre) per classi 1-2-3 - calcio (febbraio/marzo/aprile) per classi 1-2-3 - atletica leggera (marzo)	Attività: - Schemi motori di base: camminare, correre, saltare, strisciare - Coordinare movimenti simultanei e successivi, semplici e complessivi - Seguire percorsi, rispettando ritmi esecutivi e successioni temporali - Giochi con l'uso del pallone: prendere,lanciare, afferrare - Sperimentare parametri di equilibrio, destrezza, forza, resistenza in una attività motoria/sportiva - Giochi di collaborazione - Giochi con piccoli attrezzi (cerchi, salti a ostacoli, coni, cinesini,bocce...)

<p>- bocce (maggio)</p> <p>Scuola Attiva kids “Più sport, più scuola ” rivolta alle classi 4 e 5</p>	<p>- Sviluppo delle capacità e degli schemi motori di base</p> <p>- Esercizi, percorsi, giochi</p> <p>- Utilizzo di attrezzi</p> <p>- Promuovere l’orientamento motorio e sportivo</p>
<p>Metodologia</p>	
<p>➤ Programmare attività motivanti e stimolanti adeguate alle capacità di ciascun alunno, per permettere la più ampia partecipazione ai lavori proposti</p> <p>➤ Rendere l’esperienza motoria un momento di “vissuto positivo”, promuovendo le capacità di ciascun alunno</p> <p>➤ Favorire le graduali acquisizioni delle competenze motorie di gioco e sport, rendendo gli alunni consapevoli dei propri progressi</p> <p>➤ Trasmettere agli alunni i principi e i valori della cultura sportiva</p> <p>I giochi proposti si effettueranno individualmente, in piccoli gruppi e/o a piccole squadre.</p>	
<p>Tempi per l’attuazione del progetto.</p>	
<p>Orario di svolgimento</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> X curricolare <input type="checkbox"/> extracurricolare</p>
<p>Periodo di realizzazione</p>	<p>Da <u>ottobre 2021</u> a <u>maggio 2022</u></p>

Data di conclusione del progetto	Maggio 2022								
Durata	N. incontri settimanali 15 N. ore per ogni incontro 1 N. ore complessive del progetto								
Calendarizzazione									
Fasi attività	Ott.	Nov.	Dic.	Gen.	Feb.	Mar.	Apr.	Mag.	Giu.
Progettazione	X								
Esecuzione	X	X	X		X	X	X	X	
Verifica					X				X
Strumenti per la verifica (schede di monitoraggio, gradimento...)									
<p>- Osservazione sistematica dell'insegnante in riferimento: alle attività proposte, al comportamento, al grado di responsabilità e di partecipazione dimostrato, al rispetto delle regole condivise durante il gioco e non, all'acquisizione dei principi e dei valori della cultura sportiva</p> <p>- Questionario di gradimento per gli alunni</p>									
Modalità e tempi della verifica del raggiungimento degli obiettivi									
- Monitoraggio intermedio e finale degli apprendimenti degli alunni									

Noventa di Piave, 14/10/2021

L' insegnante referente del progetto

Paola Caner